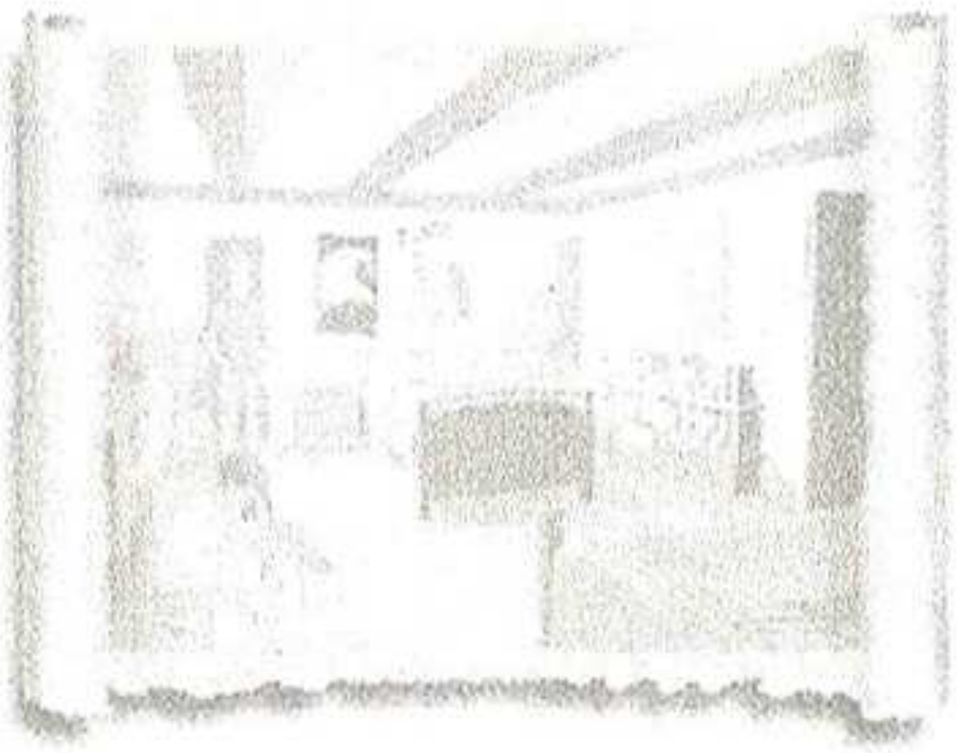
Le Club des 5 et le trésor de l'île

Sommaire

Configuration requise	Page 2
Installation	Page 3
Bienvenue dans Le Club des 5 et le trésor de l'île	Page 4
Comment jouer ?	Page 5
Indices pour les énigmes les plus difficiles	Page 7
Crédits	Page 8
Ubi Soft à votre service	Page 9
Garanties	Page 10





ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Configuration requise

Ordinateur : PC 100% compatible Windows 95/98
Processeur : Pentium 166 MHz (Pentium 233 MHz recommandés)
Mémoire : 16 Mo de RAM (32 Mo recommandés)
Espace libre : 7 Mo requis sur le disque dur
Carte graphique : 2 Mo
CD-Rom : Lecteur 8x (lecteur 16x recommandé)
Carte son
Contrôleur : Souris 100% compatible Windows 95/98

A LIRE AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDEO PAR VOUS-MEME OU PAR VOTRE ENFANT

I. - Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. - Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes : succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Installation

Sous Windows 95 et Windows 98, l'installation est automatique. Insère le CD dans ton lecteur de CD-ROM. Le programme d'installation se lance automatiquement. Si tu changes d'avis et souhaites arrêter l'installation, clique sur ANNULER.

Si après avoir inséré le CD, il ne se passe rien, cela signifie que la fonction d'installation automatique est désactivée. Dans ce cas, clique sur le bouton DEMARRER situé en bas à gauche, sélectionne EXECUTER et entre D:\SETUP.EXE (D:\ correspondant à la lettre de ton lecteur de CD-ROM).

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Bienvenue dans Le Club des 5 et le trésor de l'île !

En plus de François, Mick et Annie, un mystérieux professeur a loué une chambre à la Villa des Mouettes pour l'été. Les parents de Claude, oncle Henri et tante Cécile en sont ravis car la location de la chambre va leur rapporter un peu d'argent.

Le soi-disant spécialiste de la marine s'intéresse de très près au vieux bateau du trisaïeul de Claude qui a coulé au large de l'île de Kernach il y a très longtemps. En quoi cette épave peut-elle bien attirer ce mystérieux personnage et justifier sa présence sur ces côtes rocheuses ?

A la Villa des Mouettes, le Club des Cinq ne tarde pas à découvrir que l'intérêt que porte le professeur au navire naufragé dépasse le cadre scientifique : la conversation téléphonique qu'ils écoutent en secret les met en alerte... Et que se passe-t-il ensuite ? Découvre un monde riche en secrets et en aventures !

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Comment jouer ?

Déplacement dans le programme

Plusieurs types de flèches apparaissent lorsque tu déplaces la souris. Ces flèches te permettent de guider Claude et Mick dans les différentes scènes. Clique sur la souris et le tour est joué.

La flèche bleue correspond au pointeur standard. Lorsqu'elle apparaît, cela signifie que tu ne peux cliquer sur rien. Cette partie de l'écran est inactive.

Lorsque le pointeur de la souris clignote et qu'il est entouré d'une bordure jaune, cela signifie que tu peux cliquer sur quelque chose. Tu peux ainsi t'adresser aux personnages, utiliser des objets, les emporter ou même faire un gros plan.

ABANDONWARE MANUELS Un site abandonware France

Utilisation de l'inventaire

L'inventaire apparaît lorsque tu cliques une fois sur le personnage actif, à savoir Claude ou Mick, avec le pointeur de la souris.

Au fil de l'aventure, Claude et Mick peuvent ramasser des objets et les emporter pour les utiliser ultérieurement. Pour utiliser un des objets ramassés, clique sur l'objet de ton choix dans la partie de l'écran située près du sac à dos en maintenant le bouton gauche de la souris enfoncé. Tu peux ainsi faire glisser l'objet là où tu veux. Tu peux le faire depuis l'inventaire, l'arrière-plan ou hors du jeu. Les objets suivent le pointeur de ta souris tant que tu maintiens le bouton enfoncé. Clique sur l'endroit où tu souhaites déposer l'objet.

Problème fréquemment rencontré

Des graphismes flous indiquent que ton ordinateur a atteint ses limites. Utilise le menu Options pour désactiver les différents effets spéciaux comme les ombres ou l'animation d'arrière-plan. Appuie sur la touche de fonction F1 pour afficher le menu. Cette fonction n'est pas disponible en plein milieu d'une partie ou lors d'une animation ou d'un dialogue.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Indices pour les énigmes les plus difficiles

Les solutions de cinq énigmes relativement difficiles sont cachées dans les paragraphes suivants. A toi de trouver un moyen de les déchiffrer !

Comment puis-je quitter la cuisine ?
Sers du thé à oncle Henri et il lèvera sa tasse pour boire. Lorsqu'oncle Henri boit, il ne voit rien à cause de la tasse. A ce moment précis, tu peux donner à Dagobert le sandwich de ton inventaire pour ensuite sortir de table.

Comment puis-je me rendre sur l'île ?
Pour aller sur l'île, tu as besoin des choses suivantes : Une hache, la corde qui se trouve dans la grange ainsi que le gouvernail de la cachette de Claude. Quoi d'autre... Tu dois découvrir le plan du trésor pour pouvoir explorer l'île.

A quoi sert la clé dorée ?
Premièrement, ouvre la boîte trouvée sur l'épave avec l'ouvre-boîte de la cuisine. La clé qui s'y trouve ouvre la maquette de bateau du bureau d'oncle Henri. Pour fouiller dans le bureau d'oncle Henri sans être dérangé, suis ces conseils : sers du thé et des sandwiches à oncle Henri, puis utilise le thé pour éteindre le feu sans te faire prendre. Oncle Henri te permettra alors de rajouter quelques-unes des bûches situées près de la cheminée dans le feu. Mets-y beaucoup de bûches pour qu'oncle Henri ait très chaud et que tu puisses ouvrir la fenêtre. Dès qu'il dormira, escalade la fenêtre et occupe-toi de la maquette de bateau.

Comment puis-je sortir du cachot ?
Si tu es pris au piège dans le cachot, demande à Dagobert de creuser un trou sous la porte et d'ouvrir le verrou de l'extérieur.

Comment puis-je éloigner le professeur de l'équipement radio ?
Ramasse des cailloux dans la cour et jette-les dans les buissons qui masquent l'entrée du puits. La curiosité du professeur le mènera jusqu'au puits et il tombera dans le trou. Ensuite, pour piéger le professeur, tire sur le lierre pour que le mur du château s'effondre, dissimulant la deuxième entrée du cachot car le complice du professeur s'y trouve toujours.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

Crédits

Producteur : Ravensburger Interactive Media GmbH. ***Créé par :*** Westka Kommunikation GmbH. ***Histoire, concept, création du jeu et chef de projet :*** westka Thomas Wendt. ***Chef de projet Ravensburger :*** Ulla Behrendt-Roden. ***Assistant du chef de projet :*** Frank Kern. ***Guide de style et concept :*** Ulla Behrendt-Roden, Frank Kern, Ingrun Wimmer, Ian Wallace (Enid Blyton Company). ***Responsable des graphismes :*** Tobias Richter, The Light Works. ***Conception des graphismes :*** Stefan Eling, Tobias Richter. ***Graphismes et animations 3D :*** Tobias Richter, Oliver Nikelowski. ***Objets :*** Tobias Richter, Oliver Nikelowski. ***Responsable des animations 2D :*** Udo Steinmetz, Steinmetz Trickfilm. ***Conception des personnages :*** Ina Mertens. ***Animations 2D :*** Dejan Rakas, Jenny Möller, Arpad Szabo, Tibor Belay. ***Finalisation des animations 2D :*** Ruth Birkenfeld. ***Scan et couleurs des animations :*** 2D Rebecca Sick

Remerciements spéciaux à : *Ian Wallace (Enid Blyton Company), Ulrich Störiko-Blume (Bertelsmann), Helga Jokl, Vera Fiebig et Katja Neufinger (Publishing Partner), Kerstin Rodax (Ravensburger), Christoph Kabelitz und dem gesamten Arcatera-Team (westka), Sonja Lüttenberg, Peter Richter, Lutz Hebel (Effektive Media).*

Localisation française : *Responsable Localisation Coralie Martin Chef de Projet*
Localisation Jean-Sébastien Ferey Traducteurs Laurence Mahéo Isabelle Simon

Comédiens : ***Brigitte Lecordier,*** dans le rôle de Claude. ***David Lesser,*** dans le rôle de François. ***Françoise Blanchard*** dans le rôle de Mick. ***Lucille Boulanger,*** dans le rôle d'Annie. ***Lorenzo,*** dans les rôles de Jean-Jacques, de Oncle Henri, du policier et du complice. ***Brigitte Lecordier,*** dans le rôle de Tante Cécile. ***Jean-Claude Donda,*** dans les rôles du Professeur et du vieux pêcheur. ***Voix enregistrées au studio TALK OVER.***

Marketing France Emmanuelle Jeser
Assistée de Mathieu Hernandez

Les personnages, lieux et thèmes s'inspirent de la série « Le Club des Cinq » écrite par Blyton™ et publiée par Bertelsmann.

Smacker Video Technologie. Copyright Ó 1994-1999 RAD Game Tools, Inc.

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France

UBI SOFT à votre service

Vous éprouvez des difficultés à installer ou à lancer un logiciel de notre gamme ? Vous êtes bloqué ou recherchez les codes ultimes vous permettant de progresser dans votre quête ? Vous voulez simplement en savoir plus sur nos prochains titres ?

Voici toutes les coordonnées pour joindre notre Service Consommateurs et notre Support Technique.

Service Consommateurs Ubi Soft : infos, trucs et soluces

Vous ne progressez plus dans votre logiciel préféré ? Vous désirez connaître LE **code de triche** qui vous permettra de devenir un joueur infaillible ? Vous voulez être informé de notre **actualité** et de nos **dates de sortie** ?

Tel : 08.92.70.50.30. *(0,34 €/min)* **Accès techniciens** : lundi au vendredi 9h30-13h et 14h00-19h
Fax : 0825.001.263 *(0,15 €/min)* - **serviceconso@ubisoft.fr**
28 rue Armand Carrel, 93108 Montreuil Sous Bois

Support Technique

Vous éprouvez des difficultés lors des **phases d'installation, de lancement ou d'exécution de votre logiciel** ? Vous désirez être informé des patches et mises à jour concernant le produit que vous venez d'acquérir ? **N'hésitez pas à contacter notre Support Technique** qui vous donnera la bonne marche à suivre pour que vous puissiez exploiter votre logiciel comme il se doit.

Tel : 0825.355.306 *(0,15 €/min)* **Accès techniciens : lundi au samedi 9h00-21h00**
Fax : 0825.001.263 *(0,15 €/min)* **supportechnique@ubisoft.fr**
Support Technique Ubi Soft, TSA 90001 13859 Aix en Provence Cedex 3

36 15 UBI SOFT *(0,34 €/min)* et site internet « ubi.com »

*Nos services minitel « **3615 UBI SOFT** » et internet « **ubi.com** » sont ouverts **24 heures/24 et 7 jours/7**.*
*En vous rendant sur ces services, il vous sera possible de consulter les **astuces et solutions** de la plupart des jeux de notre gamme, de nous poser vos **questions techniques** par le biais de notre section S.O.S, de participer à de nombreux concours ou de **télécharger les démos ou les mises à jour** de vos logiciels favoris (uniquement sur internet).*
*Ces services proposent également **un catalogue** à partir duquel vous pourrez commander directement les logiciels Ubi Soft qui vous intéressent.*

ABANDONWARE MANUELS
Un site Abandonware France

Garanties

Ubi Soft a apporté à ce produit tout son savoir-faire en matière de loisirs interactifs pour vous garantir une entière satisfaction et de nombreuses heures de divertissement.

Si toutefois, dans les quatre-vingt-dix (90) jours suivant la date d'achat du produit, celui-ci s'avérait défectueux dans des conditions normales d'utilisation, Ubi Soft s'engage à procéder à un échange aux conditions définies ci-après.

Passé ce délai de quatre vingt dix (90) jours Ubi Soft accepte de vous échanger le produit défectueux moyennant une participation forfaitaire de 15,24 € par produit.

Pour que le produit défectueux puisse être échangé contactez notre support technique qui vous donnera un numéro de retour. Envoyez ensuite votre logiciel dans son emballage d'origine, accompagné de l'original de la preuve d'achat, d'une brève description du défaut rencontré, de vos coordonnées complètes et si la période de garantie de quatre-vingt-dix (90) jours est dépassée, d'un chèque ou d'un mandat postal de 15,24 € par produit libellé à l'ordre d'Ubi Soft.

Il est conseillé de procéder à cet envoi par lettre recommandée avec accusé de réception à l'adresse suivante :

Support Technique Ubi Soft
TSA 90001
13859 Aix en Provence Cedex 3

ABANDONWARE MANUELS Un site Abandonware France